



#1 WELCOME 100K GTD

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Registro inicia	Registro encerra	Buy In	Rake
Dia 1A	21-mai.	17:00	30.000	20min	16:00	20:50	R\$500,00	R\$100,00
Dia 1B	21-mai.	21:00	30.000	20min	20:00	00:50	R\$500,00	R\$100,00
Dia 1C (Turbo)	21-mai.	00:00	30.000	15min	23:00	02:45	R\$500,00	R\$100,00
Dia 1D (Hyper)	22-mai.	14:00	30.000	10min	13:00	15:40	R\$500,00	R\$100,00
Dia 2	22-mai.	17:00	-	30min	-	-	-	-

NÍVEL	SB	BB	ANTE
1	100	100	-
2	100	200	200
3	200	300	300
4	200	400	400
5	300	500	500
BREAK			
6	300	600	600
7	400	800	800
8	500	1.000	1.000
9	600	1.200	1.200
10	800	1.600	1.600
BREAK. FIM DAS ENTRADAS E REENTRADAS.			
11	1.000	2.000	2.000
12	1.000	2.500	2.500
13	1.500	3.000	3.000
14	2.000	4.000	4.000
FIM DO DIA 1A			

NÍVEL	SB	BB	ANTE
15	2.000	5.000	5.000
16	3.000	6.000	6.000
17	4.000	8.000	8.000
18	5.000	10.000	10.000
BREAK			
19	5.000	15.000	15.000
20	10.000	20.000	20.000
21	10.000	25.000	25.000
22	15.000	30.000	30.000
BREAK			
23	20.000	40.000	40.000
24	25.000	50.000	50.000
25	30.000	60.000	60.000
26	40.000	80.000	80.000
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO			

REGRAS GERAIS

- Entradas e reentradas até o final do 10º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para o dia 2 apenas com o maior stack;
- Os demais stacks serão eliminados do torneio e publicados em uma lista oficial;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o Big Blind será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.